

CATALOGUE DES MODULES

Bénéficiez de larges choix de malles de jeux/jouets toute l'année pour votre structure (école, crèche, garderie, ALSH, Relais Assistantes Maternelles ...)

Nos 47 Modules sont pensés et constitués pour un groupe d'une douzaine d'enfants. Cette complémentarité vous permet de bénéficier de matériel nouveau et supplémentaire afin d'aménager des espaces variés.

19 Modules sont spécialisés pour les structures Petite Enfance (Crèche, Relais Assistantes Maternelles) signalés par cet insigne  et surligné en bleu.

MODULE 1 : Musique (0–8 ans)



Ensemble d'instruments variés accompagnés de CD pour réaliser des ateliers musicaux.

MODULE 2 : Musique (0–8 ans)



Ensemble d'instruments variés accompagnés de CD pour réaliser des ateliers musicaux.

MODULE 3 : Construction géantes (0–6ans)



Ensemble de jeux de construction tels que des briques en carton permettant de construire des tours géantes, des murs ou même des parcours supportant le poids de l'enfant, ainsi que des légos et dominos géants.

MODULE 4 : Construction (à partir de 4 ans)



Malle variée de jeux de construction avec leurs fiches modèles permettant des ateliers avec plusieurs enfants en même temps.

MODULE 5 : Kapla (à partir de 3 ans)



Baril de 1000 kapla avec l'aide 2 livres modèles pour plus de constructions.

MODULE 6 : Mousses et tapis (0-6 ans)



Un ensemble de 10 mousses et 4 tapis permettant de créer un parcours de motricité.

Module d'intérieur

MODULE 7 : Balles et ballons (0-6 ans)



Ensemble de balles et ballons de tailles, textures, couleurs différentes à utiliser seulement en intérieur.

Module d'intérieur

MODULE 8 : Coordination (dès 3 ans)



Ensemble de jeux pour travailler la coordination seul ou à plusieurs.

MODULE 9 : Equilibre (dès 2 ans)



Un parcours de motricité à assembler pour expérimenter l'équilibre grâce à des lattes, plots, cerceaux, bâtons et son livret modèle.

MODULE 10 : Petits roulants (2-4 ans)



Module d'une dizaine de Vélos, tandems, tricycles, draisiennes.

MODULE 11 : Bascule et engins (1-6 ans)



Ensemble de Bascules et divers véhicules petits et gros.

MODULE 12 : Cirque (dès 3 ans)



Ensemble de jeux de jonglage, équilibre, de coordination.

MODULE 13 : Marionnette (0 - 6 ans)



Ensemble de diverses marionnettes à thème et son castelet pour imaginer et mettre en scène ses histoires.

MODULE 14 : Jeux sensoriel (dès 3 ans)



Ensemble de jeux permettant d'éveiller la sensorialité auditive, visuelle, kinesthésique des enfants.

MODULE 15 : Eau / Sable (0 - 6 ans)



Nombreux accessoires permettant le transvasement d'eau, sable, semoule... accompagnés de bacs et d'une bâche d'activité pour jouer à plusieurs.

MODULE 16 : Grands roulants (3 - 6 ans)



Ensemble de vélos, tandems, draisiennes, tricycles, trottinettes.

MODULE 17 : Symbolique (0 - 6 ans)



Petit mobilier et accessoires permettant l'installation d'un espace symbolique (dinette, fruits, légumes, bricolage)

MODULE 18 : Piki (dès 3 ans)



Ensemble de jeux de type piky tangram, mosaïques permettant de créer des images et dessins à partir de modèles ou de son imagination.

MODULE 19 : kapla (dès 3 ans)



Baril de 1000 kapla avec l'aide 2 livres modèles pour plus de constructions.

MODULE 20 : jeux d'adresse (dès 4 ans)



Ensemble de jeux variés favorisant la découverte des jeux de lancer pour perfectionner son agilité.

MODULE 21 : Petit commerce (0 - 6ans)



Petit mobilier et accessoires permettant l'installation d'un espace symbolique sur le thème de la marchande.

MODULE 22 : Equilibre (dès 2 ans)



Un parcours de motricité à assembler pour expérimenter l'équilibre grâce à des lattes, plots, cerceaux, bâtons et son livret modèle.

MODULE 23 : jeu de lancer (dès 3 ans)



Ensemble de différents supports de lancer (balle, disques, sacs) représentés sous différentes formes de jeux.

MODULE 24 : Grands roulants (3 - 6 ans)



Ensemble de vélos, tandems, draisiennes, tricycles, trottinettes.

MODULE 25 : Hockey (dès 4 ans)



Grande structure hexagonale et ses accessoires pour se familiariser avec le jeu de hockey.

MODULE 26 : Mousses et tapis (0 - 6 ans)



Un ensemble de 10 mousses et 4 tapis permettant de créer un parcours de motricité.

Module d'intérieur

MODULE 28 : Lunaparc (dès 2 ans)



Ensemble d'éléments très robustes à assembler pour réaliser des parcours de motricité.

Module extérieur ou intérieur

MODULE 29 : Module tout-petits (0 - 3 ans)



Ensemble de jeux pour les tout petits composé de puzzle, jeu à tirer, formes à encastrer et des premiers jeux de règle ...

MODULE 30 : Ludibloc (2 - 4 ans)



Kit de bloc en mousse permettant de réaliser des constructions géantes d'animaux.

MODULE 32 : Golf (dès 4 ans)



Ensemble de minigolf et de croquet pour tester votre adresse et votre agilité.

MODULE 33 : Jeu de polo (dès 6 ans)



Conçu pour 12 enfants soit deux équipes de 6 joueurs, ce jeu de polo est idéal pour les activités en salle pour développer l'esprit d'équipe et de précision.

MODULE 35 : Eau / Sable (0 - 6 ans)



Nombreux accessoires permettant le transvasement d'eau, sable, semoule... accompagnés de bacs et d'une bâche d'activité pour jouer à plusieurs.

MODULE 36 : Tennis / Volley (dès 5 ans)



Kit de raquettes et de ballons pour une initiation au tennis, Badminton et volley.

MODULE 37 : Motricité fine (dès 3 ans)



Ensemble d'une dizaine de jeux à visser, tisser, lasser.

MODULE 38 : Sécurité routière (dès 4 ans)



Ensemble de panneaux de signalisation permettant de réaliser des parcours sur l'apprentissage du code de la route. Une malle de jeux de société complète ce module.

MODULE 39 : Structure puzzle (dès 2 ans)



Kit de construction géante permettant de construire des tunnels, maisonnettes, tours.

MODULE 40 : Cage à élastique (dès 3 ans)



En avant l'aventure ! L'intérêt est de réussir à passer entre l'élastique sans jamais toucher les petites clochettes.

Cage de 3m de long.

MODULE 41 : Parcours sport (dès 3 ans)



Différents éléments de motricité permettant de créer des parcours sportifs.

MODULE 42 : Tapis géants (dès 5 ans)



Ensemble de jeux géants (Morpion, jeu de l'oie, des petits chevaux ...)

Module intérieur

MODULE 43 : Module Rody (dès 2 ans)



Ensemble d'animaux sauteurs et de roulants à utiliser à l'intérieur.

Module intérieur

MODULE 44 : Maxamec (dès 5 ans)



Ensemble de constructions géantes à réaliser seul ou à plusieurs. Matériel très solide permettant la réalisation de véhicules.

MODULE 45 : Equilibre Scogym (dès 2 ans) 



Ensemble d'éléments (lattes, plots, cerceaux, bâtons) permettant l'assemblage de parcours de psychomotricité.

MODULE 46 : Circuit trains et ferme (dès 4 ans)



Divers jeux de mise en scène tels que maison de poupée, circuit de train, ferme et les animaux, camion de pompier.

MODULE 47 : Parcours sensoriel (dès 2 ans) 



Parcours de découverte sensorielle composé de divers éléments de matières différents tels que du papier bulle, des sacs de graine, un paillason...